

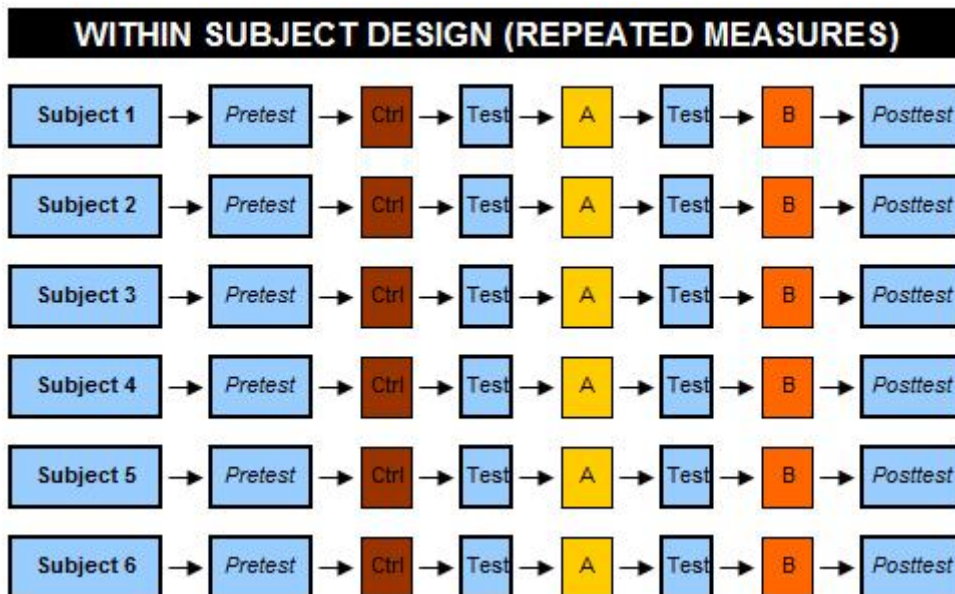


Diseño Intra-Sujetos

Martyn Shuttleworth 27.6K visitas

En un diseño intra-sujetos, a diferencia de un diseño entre sujetos, cada participante individual es sometido a todos los tratamientos individuales, incluyendo el control.

Esto brinda tantos conjuntos de información como condiciones para cada participante; el hecho de que los sujetos actúen como su propio control proporciona una manera de reducir la cantidad de error que surge de la varianza natural entre individuos.



Estas pruebas son comunes en muchas disciplinas de investigación. Un investigador de la educación puede querer estudiar el efecto de un nuevo programa sobre los niños y probar a los niños antes y después de que el nuevo método haya sido aplicado.

Es común que los psicólogos las utilicen para probar la efectividad relativa de un nuevo tratamiento, generalmente una tarea difícil. La enorme complejidad de la mente humana y el gran número de variables de confusión posibles por lo general hacen que los diseños entre sujetos sean poco fiables, sobre todo cuando los grupos de muestra pequeña hacen imposible una aproximación más aleatoria.

EXPLORABLE Quiz Time!



Quiz:
Psychology 101 Part 2



Quiz:
Psychology 101 Part 2



Quiz:
Flags in Europe

[See all quizzes =>](#)

Ejemplos de Diseños Intra-Sujetos

Uno de los diseños intra-sujetos más simples es la opinión: observa cualquier debate formal y verás el proceso. El moderador realizará una votación antes del debate para establecer una opinión de referencia y le pedirá a la audiencia que vote de nuevo al final. El equipo que haya ganado la mayor cantidad de votos obviamente logró influir en la opinión en los mismos sujetos mucho mejor, por lo que podrá ser declarado el ganador.

Otro ejemplo común de un diseño intra-sujetos es la prueba médica, en donde los investigadores tratan de establecer si un medicamento es eficaz o si un efecto placebo [1] está en orden. Los investigadores, en la forma más cruda de la prueba [2], darán a todos los participantes el placebo durante un tiempo y monitorearán los resultados. A continuación, administrarán el medicamento por un período y probarán los resultados [3].

Obviamente, los investigadores podrían administrar el medicamento primero y luego el placebo. Esto asegura que cada sujeto actúe como su propio control [4], por lo que hay pocos problemas con la coordinación de la edad, el género y el estilo de vida, reduciendo así la posibilidad de factores de confusión.

Ventajas de los Diseños Intra-Sujetos

La principal ventaja que tiene el diseño intra-sujetos sobre el diseño entre sujetos [5] es que exige menos participantes, haciendo que el proceso sea mucho más ágil y menos complicado en cuanto a los recursos.

Por ejemplo, si deseas probar cuatro condiciones con cuatro grupos de 30 participantes se hace difícil de manejar y costoso. Usar un grupo, que es probado con las cuatro condiciones, es mucho más fácil. La facilidad no es la única ventaja, ya que un diseño intra-sujetos bien planificado permite a los investigadores controlar el efecto sobre los individuos mucho más fácilmente y reducir la posibilidad de que las diferencias individuales distorsionen los resultados.

Desventajas de los diseños Intra-Sujetos

Una desventaja de este diseño de la investigación [6] es el problema de los efectos de arrastre, ya que la primera prueba influye negativamente en las siguientes. Dos ejemplos de esto, con efectos opuestos, son el cansancio y la práctica. En un experimento largo, con muchas condiciones, los participantes pueden estar cansados y completamente hartos de que los investigadores sean entrometidos, les hagan preguntas y los presionen a tomar las pruebas. Esto puede disminuir su rendimiento en el último estudio.

Por otra parte, el efecto de la práctica podría significar que se sienten más seguros y exitosos después de la primera condición, simplemente porque la experiencia los ha hecho sentir más seguros para hacer las pruebas. Como resultado, en muchos experimentos es recomendable un diseño de contrapeso [7], donde el orden de los tratamientos varía, aunque esto no siempre es posible.

Fuente URL: <https://explorable.com/es/diseño-intra-sujetos?gid=1607>

Enlaces

[1] <https://explorable.com/es/efecto-placebo>

[2] <https://explorable.com/es/prueba-de-la-hipotesis>

[3] <https://explorable.com/statistically-significant-results>

[4] <https://explorable.com/es/grupo-de-control-cientifico>

[5] <https://explorable.com/es/dise%C3%B1o-entre-sujetos>

[6] <https://explorable.com/es/dise%C3%B1os-de-investigaci%C3%B3n>

[7] <https://explorable.com/es/dise%C3%B1o-de-medidas-con-contrapeso>